



**Proceso: Investigación en sentido estricto
Presupuesto propuestas de investigación**

CODIGO:	INV2-FO-16
VERSION:	01
FECHA:	XX/02/2016
HOJA:	Página 1 de 2

1 Presupuesto global de la propuesta por fuentes de financiación (en miles de \$).

RUBROS	FUENTES		TOTAL
	UNAB	OTRAS FUENTES DE FINANCIACIÓN	
PERSONAL			
EQUIPOS Y SOFTWARE DE USO			
VIAJES			
SALIDAS DE CAMPO			
MATERIALES SUMINISTROS Y BIBLIOGRAFÍA			
SERVICIOS TÉCNICOS			
PUBLICACIONES Y PATENTES			
TOTAL			

2 Descripción de los gastos de personal (en miles de \$).

INVESTIGADOR / EXPERTO/ AUXILIAR	FORMACIÓN ACADÉMICA	FUNCIÓN DENTRO DEL PROYECTO	DEDICACIÓN	DURACIÓN (Meses)	RECURSOS		TOTAL
					UNAB	OTRAS FUENTES DE FINANCIACIÓN	
TOTAL							

3. Descripción y cuantificación de los equipos y software de uso (en miles de \$)

EQUIPOS-SOFTWARE	CANTIDAD	VALOR UNITARIO	UNAB	TOTAL
TOTAL				

4. Descripción y justificación de los viajes (en miles de \$)

LUGAR DEL VIAJE (CIUDAD)	JUSTIFICACIÓN*	PASAJES (\$)	ESTADIA (\$)	DÍAS	RECURSOS		TOTAL
					UNAB	OTRAS FUENTES DE FINANCIACIÓN	
TOTAL							

* Se debe justificar cada viaje en términos de su necesidad para el éxito del proyecto



Proceso: Investigación en sentido estricto
Presupuesto propuestas de investigación

CODIGO:	INV2-FO-16
VERSION:	01
FECHA:	XX/02/2016
HOJA:	Página 2 de 2

5. Valoración salidas de campo (en miles de \$)

ITEM	COSTO UNITARIO	#	UNAB	OTRAS FUENTES DE FINANCIACIÓN	TOTAL
TOTAL					

6. Materiales, suministros y bibliografía (en miles de \$)

MATERIALES*	JUSTIFICACIÓN	VALOR	UNAB	OTRAS FUENTES DE FINANCIACIÓN	TOTAL
TOTAL					

- Pueden agruparse por categorías, ej: vidriería, elementos de laboratorio, papelería, libros, etc.

7. Servicios Técnicos (en miles de \$)

NOMBRE DEL TÉCNICO, ASESOR AUXILIAR O ESPECIALISTA	CLASE DE ACTIVIDAD	TIEMPO DE EJECUCIÓN DE LA ACTIVIDAD	VALOR	UNAB	OTRAS FUENTES DE FINANCIACIÓN	TOTAL
TOTAL						

8. Publicaciones y patentes (en miles de \$)

TIPO DE PUBLICACIÓN Y PATENTE	MEDIO AUDIOVISUAL GRAFICO ESCRITO	VALOR	UNAB	OTRAS FUENTES DE FINANCIACIÓN	TOTAL
TOTAL					